

Пресс-релиз

Рынок консолей в России

2008-2012

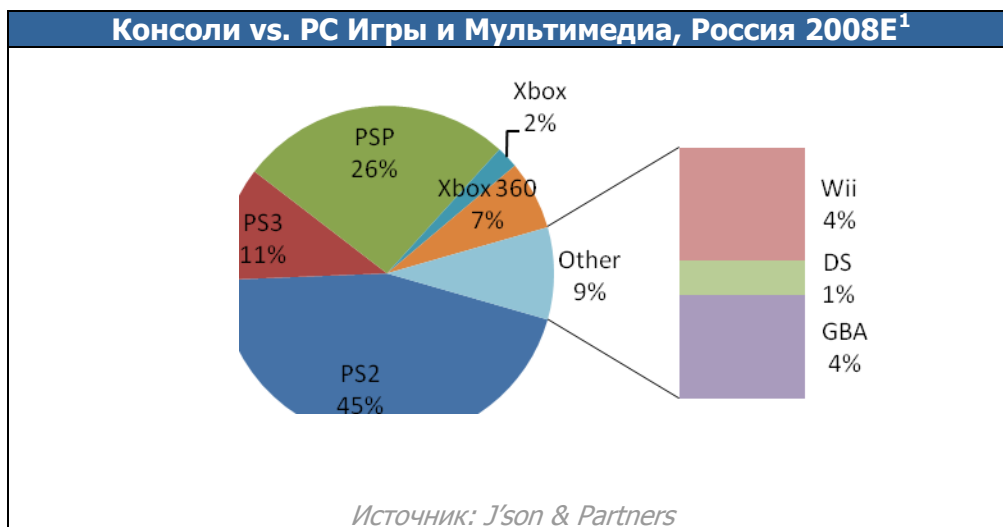
J'son & Partners представляет новый аналитический отчет по одному из самых активных сегментов российского рынка развлечений и игр – **рынку игровых консолей**. Этот отчет охватывает все критичные проблемы рынка консолей в России в 2008 году. Отчет содержит подробные количественные данные по игровым приставкам за 2006-2008 и прогнозы до 2012, очерчены все ключевые тенденции рынка.

Первый пик популярности игровых консолей в России пришелся на середину 90-х, когда усилиями таких компаний как Steepler, BUKA Entertainment легальный объем рынка игровых приставок достиг 60 млн. долларов. Однако после кризиса 1998 года они ушли в теневую экономику и в течение почти десятилетия были источником дохода российского пиратства.

Благодаря непрерывным усилиям местных игроков, рынок консолей показал внушительные коммерческие результаты в 2006, которые составили 79,9 млн. долларов.

В 2006-2008 продажи росли настолько уверенно, что достигли отметки в 362 млн. долларов к концу 2008 г.

Соотношение рыночных долей ключевых платформ PSP, PS3, PS2, Xbox, Xbox360 на сегодняшний день J'son & Partners оценивает следующим образом:



Благодаря большой разнице в ценах на игры для консолей и компьютерные игры (40+ и 8+ USD соответственно), объем рынка консолей значительно уступает объему рынка компьютерных игр. J'son & Partners оценивает текущее соотношение рыночных сегментов на 2008 год как 20% к 80% соответственно².

¹ Доли рассчитаны с учетом прогноза продаж на декабрь 2008

² Соотношение не учитывает объем продаж консолей (устройств)

Одним из ключевых факторов, влияющих на развитие рынка игровых консолей, является пиратство. С 2007 года активные меры по борьбе с пиратством были введены властью в регионах, что повлекло за собой падение объемов розничных продаж контрафактной продукции и усиление Интернет-пиратства. Местные Ритейлеры и Интернет-провайдеры зачастую заключают «джентльменские» соглашения о противодействии нелегальным сервисам и продуктам, тем не менее, в регионах уровень проникновения пиратства в рознице и онлайн-пиратства остается достаточно высоким и составляет около 65% и 83% соответственно.



Согласно исследованию J&P, существующие угрозы, включая влияние мирового экономического кризиса, повлияют на рыночный рост и ограничат целевую аудиторию. Тем не менее, ряд ответных мер, таких как снижение цен, локализация продуктов, развитие местного производства и продаж, будут достаточными для достижения поставленных целей ключевыми игроками рынка.

На основе текущих рыночных тенденций есть основания утверждать, что к 2012 году объем рынка игровых консолей пересечет отметку в 600 млн. долларов, учитывая рост Онлайн - услуг с добавленной стоимостью и развитие игр типа MMO (Massively multiplayer online) на пользовательских консолях.

ЗА ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ИНФОРМАЦИЕЙ ОБРАЩАЙТЕСЬ	
<p>ДЛЯ ПРЕССЫ</p> <p>Сергей Руденко Консультант srudenko@json.ru</p>	<p>ОТЧЕТ И ИССЛЕДОВАНИЯ РЫНКОВ ИГРОВЫХ КОНСОЛЕЙ</p> <p>Юлия Озерова Директор по продажам YOzerova@json.ru</p>
ПО ВОПРОСАМ СЛИЯНИЙ И ПОГЛОЩЕНИЙ	
<p>ПРИВЛЕЧЕНИЕ ИНВЕСТИЦИЙ/ПРОДАЖА (ДОЛИ) КОМПАНИИ</p> <p>Ренат Салихов Директор по проектам JP Capital rsalikhov@json.ru</p>	<p>ПРИОБРЕТЕНИЕ КОМПАНИЙ/ИНВЕСТИЦИИ В КАПИТАЛ</p> <p>Константин Гайдук Директор JP Capital kgayduk@json.ru</p>
<p>www.json.ru</p>	<p>тел: +7 (495) 625 7245 факс: +7 (495) 625 9177</p>